



CENTRO DI ARCHEOLOGIA SPERIMENTALE “ANTIQUITATES”



CAMPI AVVENTURA “INDIANA JONES” PROGRAMMA PER RAGAZZI DAI 12 AI 17 ANNI

L'obiettivo dei campi estivi è quello di trasmettere ai giovani conoscenze ambientalistiche e storico-culturali del nostro territorio affinché abbiano una maggiore consapevolezza del luogo in cui stanno trascorrendo la loro fantastica vacanza.

Imparando ad apprezzarne i vari aspetti e scoprendone i valori e i messaggi più semplici e genuini, vengono trattati temi di varia natura, senza tralasciare divertimento e sport.

PROGRAMMA DI MASSIMA

All'arrivo ad Antiquitates i ragazzi conosceranno lo staff composto da animatori, responsabili e istruttori; sarà loro mostrata l'intera struttura (le aree dove praticheranno gli sport, dove mangeranno e dove svolgeranno le attività serali) assegnata la camera e i compagni di stanza.

Filo conduttore del campo è l'Equitazione: ogni giorno sono in programma escursioni a cavallo.

Si prevede comunque un primo approccio al cavallo per i principianti, ai quali un istruttore professionista trasmetterà le nozioni base dell'equitazione.

Le passeggiate a cavallo sono intervallate da attività di vario genere:

- **Didattiche:** principi di orientamento, conoscenza del territorio, nozioni di sopravvivenza, uso della bussola;
- **Ludico-sportive:** tiro della lacciara, tiro con l'arco, bagni in piscina, partite di baseball, calcetto e pallavolo, tiro alla fune, braccio di ferro.
- **Archeologico-sperimentali:** simulazione di scavo archeologico; lavorazione della ceramica, accensione del fuoco con metodi antichi, fusione dei metalli ed altri.

Nel corso della prima settimana: si prevede lo spostamento del campo **sul fiume Mignone** per tre giorni e due notti: gli animatori supervisioneranno i ragazzi durante i bagni, i giochi sulle rive del fiume e le **passeggiate in natura** e mostreranno loro curiosità sulla flora del luogo con approfondimenti sulle erbe alimentari ed officinali.

La sera, dopo la grigliata, si effettueranno esercitazioni di **orientamento con le stelle**.

La settimana si conclude con il **trekking** a piedi al sito archeologico etrusco di **San Giovenale**, con attività di **pulizia del sito archeologico** autorizzati dalla Soprintendenza Archeologica.

Nel corso della seconda settimana: si prevedono due uscite dell'intera giornata.

La prima è una **gita a Tarquinia**: in mattinata l'intero gruppo si trasferisce in spiaggia, dove avranno luogo i giochi intervallati da un tuffo nel Mar Tirreno; quando il sole è alto e cocente ci si sposterà in pineta dove si consumerà il pranzo al sacco fornito da Antiquitates.

Nel pomeriggio i ragazzi si cimenteranno in attività sportive nel **Parco Avventura "Riva dei Tarquini"** (www.parcoavventuratarquinia.it), sempre sotto la supervisione dello staff e degli istruttori del Parco.

La seconda **gita** consiste in una giornata trascorsa sul **Lago di Bolsena**: in mattinata è previsto l'arrivo nel ridente paese di **Capodimonte** (VT) caratterizzato da una lunga spiaggia di sabbia vulcanica affiancata da giardinetti all'italiana, dove sarà possibile sostare per bagni e giochi sulle rive del lago, si pranzerà al sacco all'ombra degli alberi e nel pomeriggio ci si muoverà alla scoperta del centro storico, per far rientro poi presso Antiquitates.

Per il penultimo giorno è prevista una prova finale di abilità a cavallo, con punteggio, proclamazione e premiazione del 1°, 2° e 3° classificato (in base ai punteggi assegnati durante i giochi e le attività svolte durante la vacanza).

Le serate durante il campo saranno organizzate dal team di animazione e tutti i ragazzi saranno attori/spettatori delle attività di volta in volta ideate.

TURNI

1° TURNO: 24/06/18 – 07/07/18*,

2° TURNO: 08/07/18 – 21/07/18,

3° TURNO: 22/07/18 – 04/08/18*.

*** Turno effettuabile al raggiungimento di minimo 15 partecipanti**

Arrivi previsti la domenica pomeriggio (dalle 14:30 alle 17:30)

Partenze previste il sabato mattina (dalle 9:00 alle 12:00)

E' possibile prenotare anche per una sola settimana. Si consiglia di scegliere tra la prima di ogni turno previsto.

SISTEMAZIONE

I ragazzi saranno ospitati in fedeli ricostruzioni di antiche abitazioni del periodo villanoviano-etrusco (IX – VIII secolo a. C.), poi usate dagli abitanti della zona e dai butteri della Maremma, rese confortevoli con servizi ed acqua calda. Di queste abitazioni, due sono da 8 posti letto ognuna con servizi in corpo di fabbrica, quattro sono da 8 posti letto con servizi interni.

Durante le escursioni previste dal programma saranno a disposizione otto tende modello campo base, mt 5x4.

TRATTAMENTO

Pensione completa.

Menù tipo:

Prima colazione: thè, caffè e latte; cornetto; pane, burro e marmellata, nutella, cacao solubile, miele e frutta.

Pranzo: pasta o risotto di carne o pesce; secondo di carne o pesce; contorno di verdura o patate; frutta; dolce.

Cena: minestra o pasta o risotto; secondi di carne o pesce o frittate; contorno di verdura o patate; pizza di quattro qualità; frutta, dolce.

Acqua minerale ai pasti.

OMAGGI PER I PARTECIPANTI

Attestato di partecipazione ai campi avventura “Indiana Jones”.

CORREDO CONSIGLIATO

I ragazzi dovranno munirsi di K-wai o giacca leggera impermeabile; tenuta da campagna e mare (scarponcini e pantaloni adatti, scarpe da ginnastica, cappello, sacco a pelo, asciugamani e accappatoi, sandali da doccia, costume da bagno, crema solare alta protezione, occorrente per l'igiene personale, sacchetto per gli indumenti sporchi, torcia).

Si consiglia di cucire una sigla su tutti gli indumenti per facilitare il riconoscimento in caso di smarrimento.

CERTIFICATI

Fotocopia del tesserino sanitario, certificato di sana e robusta costituzione rilasciato dal medico di famiglia, certificato di vaccinazione con l'ultimo richiamo antitetanica.

Dichiarazione dei genitori relativa alla presenza di allergie, diabete o malattie infettive avute di recente.

ASSICURAZIONI

Polizza contro gli infortuni e responsabilità civile.

ASSISTENZA SANITARIA

Il centro è fornito di una scorta di medicinali per la cura dei casi più leggeri; che verranno somministrati solo ed esclusivamente dopo aver contattato i genitori dei minori. L'assistenza medica giornaliera e notturna è garantita da un dottore di nostra fiducia. Tuttavia preferiamo, per qualsiasi disturbo, avvalerci del pronto soccorso ospedaliero di Viterbo o Tarquinia, a 20 minuti d'auto.

SERVIZI ACCESSORI

Fasce orarie riservate al ricevimento delle telefonate dalle ore 13,30 alle ore 15,00 e dalle ore 19,30 alle 21,00 tutti i giorni, fatta eccezione dei giorni di accampamento al fiume.

Telefono 0761/415031; fax 0761/415096; e-mail archeosperimentale@antiquitates.it.

Il centro è dotato di due telefoni pubblici (a scatti), la zona non è coperta da segnale per telefonini.

Pulizia delle camere giornaliera, cambio della biancheria una volta a settimana.

***PER INFORMAZIONI SUI COSTI E SULLE MODALITA' DI ISCRIZIONE CONTATTARE LA
SEGRETERIA:***

***TEL. 0761 415031 – FAX 0761 415096
archeosperimentale@antiquitates.it***