

## PERCORSO CIVILTÀ DEL MEDITERRANEO

### CAMPO SCUOLA DUE GIORNI

---

#### PRIMO GIORNO

**ORE 09:30** Arrivo e sistemazione nel Villaggio di abitazioni riproducenti le dimore del periodo del Bronzo Finale – Prima età del Ferro (epoca villanoviano-etrusca), rese confortevoli con servizi, acqua calda e riscaldamento oppure in stanze della struttura alberghiera.

Inizio delle attività didattiche:

**Lezione introduttiva** sulle Civiltà del Mediterraneo, nel II e I millennio a.C.: Cretesi, Ebrei, Fenici, Micenei e Greci. Attraverso una presentazione in Power Point, la nostra proposta didattica rivolta alle scuole affianca e completa lo studio della storia delle antiche civiltà del Mediterraneo, proponendo alcuni approfondimenti su tematiche specifiche (collocazione geografica, organizzazione abitativa, principali attività svolte, religione e culto funerario). La lezione sarà completata da una visita all'area espositiva dedicata al sito archeologico di Pyrgos-Mavroraki (Cipro), nell'ambito della cui Missione Italiana Archeologica a Cipro del Cnr, il Centro Antiquitates opera come responsabile delle ricerche sperimentali.

**La scrittura:** laboratorio teorico-pratico in cui gli alunni impareranno a conoscere e riprodurre supporti e tecniche di scrittura dei Fenici, popolo al quale l'umanità deve la diffusione dell'alfabeto. Verrà sottolineata anche la trasmissione dello stesso dai Fenici ai Greci e dai Greci agli Etruschi, cogliendone aspetti e differenze. I ragazzi verranno guidati nella trascrizione del proprio nome con lettere fenicie su un foglio di papiro.

**ORE 13:00** Pausa pranzo (portato al sacco dai partecipanti).

**ORE 14:30** Attività di archeologia sperimentale: **la tessitura:** dopo aver illustrato il metodo di costruzione e funzionamento di un telaio del tipo "a pali verticali" ricostruito sperimentalmente nell'area espositiva dedicata al sito archeologico di Pyrgos-Mavroraki, gli alunni applicheranno la tecnica dell'intreccio con fili di lana utilizzando dei piccoli telai per realizzare un tessuto.

**La pittura vascolare:** laboratorio teorico-pratico che prevede l'analisi delle principali tipologie vascolari e degli stili decorativi della ceramica greca e la decorazione pittorica di un piccolo supporto ceramico.

## CAMPO SCUOLA DUE GIORNI

---

**ORE 17:30** Relazione di sintesi scritta: lavoro di gruppo sulle attività svolte che potrà essere materiale da usare per lavori successivi in classe.

**ORE 18:30** Intervallo.

**ORE 19:30** Cena.

**ORE 21:00** Discoteca.

**ORE 23:00** La Buonanotte.

## SECONDO GIORNO

**ORE 8:00** Prima Colazione

**ORE 9:30** Attività di archeologia sperimentale.

**Le antiche rotte commerciali del Mediterraneo:** obiettivo del laboratorio è sottolineare l'importanza del Mar Mediterraneo come elemento unificante e condiviso fra i diversi popoli che hanno abitato territori che su di esso si affacciano. Dopo aver esaminato le antiche rotte commerciali e le diverse tipologie di merci trasportate sulle navi mercantili, i ragazzi realizzeranno la tipica forma ceramica da commercio: l'anfora, utilizzando la tecnica "a stampo".

**La cosmesi antica.** Lezione sulle pratiche di cosmesi in uso presso le popolazioni del Mediterraneo con attenzione particolare rivolta alle tecniche di macerazione e distillazione, così come documentato dalle fonti letterarie e dallo scavo di Pyrgos-Mavroraki. Il laboratorio prevede la realizzazione di un profumo a base di olio di oliva ed essenze naturali.

**ORE 13:00** Pausa pranzo.

**ORE 15:00** Attività di archeologia sperimentale: dimostrazione d'**uso della fornace del vetro**.

**ORE 16:00** Relazione orale finale sulle attività svolte e partenza.



## COSTO

Il costo relativo ai due giorni di campo scuola è:

Con sistemazione presso le abitazioni protostoriche **€ 93,00 + IVA 10% a studente**

Con sistemazione presso la struttura alberghiera **€ 99,00 + IVA 10% a studente**

**La quota comprende:** pensione completa dal pranzo del primo giorno al pranzo dell'ultimo giorno, bevande ai pasti (acqua minerale), guide, materiale didattico, tutto quanto previsto dal programma **esclusi i transfert dal luogo di partenza e rientro.**

Qualora i ragazzi provvedano a portarsi il pranzo al sacco per il primo giorno, il costo del campo scuola sarà di **€ 78,00 + IVA 10% a studente** con sistemazione presso le abitazioni protostoriche, di **€ 84,00 + IVA 10% a studente** con sistemazione nella struttura alberghiera.

## INFORMAZIONI UTILI

Rilasciamo una gratuità ogni 20 ragazzi per i docenti accompagnatori

I prodotti ottenuti dalle attività svolte verranno consegnati ai bambini in ricordo dell'esperienza vissuta.

Lo svolgimento del programma così come sopra indicato è quello abitualmente seguito, tuttavia può essere soggetto a modifiche e variazioni a seconda delle esigenze della scuola.

Su prenotazione, è possibile inserire il laboratorio sul "Percorso Olfattivo", per la realizzazione di un profumo personalizzato con essenze naturali e olio d'oliva. **Costo aggiuntivo di € 5,00 a persona.**

A conclusione del campo scuola, si rilascia un attestato di merito.

E' obbligatorio per i minori una dichiarazione del genitore dove vengano specificate eventuali allergie, intolleranze alimentari o diete particolari da seguire.

Fasce orarie riservate al ricevimento delle telefonate dalle ore 13,00 alle ore 14,30 e dalle ore 19,30 alle ore 21,00 tutti i giorni. Telefono 0761/415031, Fax 0761/415096, e-mail: [archeosperimentale@antiquitates.it](mailto:archeosperimentale@antiquitates.it) oppure [info@parcas.it](mailto:info@parcas.it). Il Centro è dotato di due telefoni pubblici (a scatti), **la zona non è coperta da segnale per telefonini.**

Pulizia delle camere giornaliera. La struttura non fornisce gli asciugamani e il necessario per l'igiene personale.

Al momento dell'arrivo presso il Centro Antiquitates è obbligatorio il rilascio di un deposito cauzionale di € 10,00 ad alunno al fine di tutelare la struttura da eventuali danni. La stessa cauzione sarà restituita totalmente o parzialmente prima della partenza in seguito alla verifica dello stato della struttura.

